

まえがき

本書は、現在フィジカル・コンピューティングの世界で最も注目を浴びているマイコン・ボード Arduino の互換機 eJackino を製作し、自分で作ったプラットフォームを使ってフィジカル・コンピューティングの扉を開いて行くことを目的としています。

この本の構成と内容は次のとおりです。

第1章 Arduino って何？

フィジカル・コンピューティングや Arduino についての簡単な説明の後、eJackino の特長について解説しました。

第2章 eJackino を作ろう

eJackino の製作する手順を詳しく解説しました。eJackino 独特の部品実装の方法がありますので、電子工作に慣れている方もひとつとお目を通してください。

第3章 ソフトウェアをインストールしよう

eJackino を使うために必要なソフトウェアのダウンロードとインストールについて解説しました。eJackino 専用のファイル群もインストールしますので、すでに Arduino を動かす環境を整えている方も目を通してください。

第4章 ブート・ローダを書き込もう

eJackino に搭載した AVR マイコン ATmega168 に Arduino ブート・ローダを eJackino 自身を使って書き込む方法を詳しく解説しました。

第5章 eJackino を動かそう

Arduino-IDE (Arduino 開発環境) の基本操作と eJackino の使い方を、Arduino-IDE 付属のサンプル・スケッチ (プログラム) を使って習得します。

第6章 eJackino-Mini, Pico の使い方

eJackino 本体に付属してる eJackino-Mini と eJackino-Pico の簡単な使い方を解説しました。

付 録

部品の入手先などを紹介しています。

2009年4月 小坂 貴美男